Zielsetzung

Das Ziel dieser Arbeit ist, ein Programm zu entwickeln welches vier Spielern erlaubt, zusammen das Kartenspiel Tichu zu spielen. Das Programm soll vier Geräte mittels Client-Server-Kommunikation verbinden und eine grafische Oberfläche für das Spiel bieten. Das Programm soll nur Spielregelkonforme Spielzüge zulassen und am Ende der Runde die Punkte der Teams zusammenzählen.